# JS面试题

1. 获取一堆name名相同的div，点击弹出显示第几个div

var lis = document.getElementsByClassName('lis');

for(let i=0;i<lis.length;i++){

lis[i].onclick = function(){

alert(i+1);

}

}

1. abcdefgsdds 获取里面字面最多的字母

var str = 'abcdefgsdsd';

var arr = str.split('');

for(var i=0;i<arr.length;i++){

console.log(arr.indexOf(arr[i]))

}

1. abcdefghi 获取ghi怎么实现

var str = "abcdefghi";

console.log(str.substr(6,3))；截取长度为3的字符串

1. ‘asdjhklzxc’ 截取‘asd’

var str = "aasdjhklzxc";

console.log(str.substr(0,3))；剪切

1. 翻转字符串

var str = “hkbhsjbfksh”;

Var arr = Str.split();

arr.reverse();

1. 删除数组第一个元素

var arr = [1,2,3];

Arr.shift();

1. [1,2,1,3,2,3,5,6,5] 去除重复元素

Var arr = [1,2,1,3,2,3,5,6,5];

Var obj = {};

For(var i=0;ia<arr.length;i++){

判断obj里面的属性和值 第一个arr[i]是属性，第二个是arr[i]值

If(obj[typeof arr[i]+arr[i] ]){

Arr.splice(i,1);

i--;

}else{

Obj[typeof arr[i]+arr[i] ] = true;

}

}

1. 正则表达式

var par = /内容/；只能是字符串

Var par = new regEXP（变量）要变成字符串只能加 ‘’

1. JS中有几种数据类型分别是哪几种？

6种 分别是：bollean布尔值、string字符串、number数字、undefind未定义、null空、object对象（object对象、array数组）

1. 说一下拖拽的原理？怎么样实现多个DIV在拖拽时有相撞让它们改变属性与属性值和他们的位置？

有3个事件组成

1.Onmousedown

2.Onmousemove

3.Onmouseup

在onmousedown事件中去掉浏览器的默认行为ev.preventDefault( )

Onmousemove事件onmouseup事件时挂在window下面的

1. 用JS创建一个a标签，在body中显示，点击在新窗口打开

var btn = document.getElementByTagName(‘a’)[0];

Btn.onclick = function(){

Window.open(“htoos://www.baidu.com”,”\_blank”,”width=200,height=200”)

}

有三个参数：

1.参数是页面路径

2.\_blank在新窗口打开新页面（默认值）

\_self在当前窗口打开新页面

3.设置新窗口的大小

1. 鼠标滚轮动画
2. 鼠标经过A A变大 其他的位置不动
3. JS中避免命名冲突的三个方法
4. JS在HTML中的引入方式有哪些？又有什么优缺点？
5. 写出5条标识符的命名规范
6. 从JS的角度，写出8条以上优化代码的方法？
7. 按优先级，对这几种运算符进行排序：！ && \* = >
8. 在循环中，break和continue语句的功能有何不同
9. 解释事件冒泡、事件捕获的区别
10. 说说什么叫做事件委托
11. 列举不少于6条的IE与FF脚本兼容性问题，需要写出命令
12. 构造函数有何优缺点？
13. 用自己的话描述一下“闭包“
14. 用自己的话描述一下对“异步“和”同步“的理解
15. 写倒计时 距离2019年还有 多少天多少小时多少分钟多少秒
16. alert怎样换行
17. Tab切换
18. 瀑布流
19. form表单提交
20. javaScript与ECMAScript的区别？
21. ==与===的区别？
22. 什么是DOM？
23. Undefined与null的区别？
24. 浏览器的兼容性问题
25. DOM是什么？谈谈你对它的理解？
26. 有两个对象，var o = {num:1};var p = {num:2};要求书写一段代码，使得o+p===3为true。
27. 讲解一下this
28. 构造函数
29. 原型，原型链的理解
30. 说说前端优化从哪方面着手，具体说明有哪些？
31. 代码说明call和apply方法的区别
32. function f(x){

alert(x);(1)

arguments[0]=null;

alert(x);(2)

}

f(5);

(1)\_\_\_(2)\_\_\_

1. var a=new Array(3);

a[0]=function(x){return x\*x;}

a[1]=20;

a[2]=a[0](a[1]);

a[2]的结果\_\_\_\_\_\_

1. var fn = function(i){

return function(){

return i++;

}

}(10);

var a = fn();

var b = fn();

alert(a);(1)

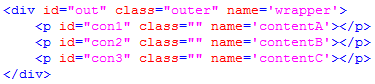
alert(b);(2)

(1)\_\_\_(2)\_\_\_

1. 对于js语言，下列说法中（ ）是正确的？

A.一种标记语言规范的版本名 B.前端编程中，新增特性的一种泛指和统称

C.一种脚本语言 D.可以实现跨平台开发的技术

1. 通过三种方法获取到div中的第2个p标签，并弹出p标签中的内容
2. 如何测算数组的长度？
3. 用两种方法，将第一题中的第一个p标签里的内容的颜色设置为红色。
4. 事件种类有哪些？分别举出不少于4个的例子？
5. 访问到tween算法中的Bounce的easeInOut方法？

var startPos = 0;//确定起点位置

var endPos = 500;//确定终点位置

var everyPos = 20;//确定每步移动距离

var step = 0;//确定当前步数

var stepMax = 25;//确定总步数

var tween = {

Bounce:{

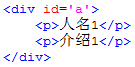
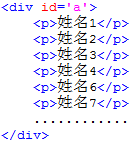
easeIn:xxxxx;

easeOut:xxxxx;

easeInOut:xxxx;

}

}

1. Date对象中getDay()和getDate()分别是什么含义？取值范围是多少？
2. 设置当前时间为2004年12月12日的代码书写方法？（分写合写两种方式）
3. 使用原生DOM对象的方法，实现如下操作：将内容为“人名1”的p标签替换为h1 标签，内容为“姓名”
4. 使用原生DOM对象的方法，实现如下操作：将内容为“姓名5”的p标签插入到“姓名6”的p标签上面，同时删除最后一个p标签（注，不确定共有多少个p标签） 
5. 写出不少于5种Math对象的方法，分别说明含义以及语法
6. 使用任意一种方法随机生成一个从100-300的整数。
7. 运用原生js，使用闭包的知识点实现Tab切换效果
8. 团购倒计时效果的制作
9. 拖拽效果的实现
10. 碰壁反弹的思路描述

**二、代码填空**

1. tab切换效果 代码填空

<style type="text/css">

.show{display:block;}

.select{background:#fcc;}

</style>

<body>

<h2>

<span id='span1' class='select'>标题1</span>

<span id='span2'>标题2</span>

<span id='span3'>标题3</span>

</h2>

<div id='con1' class='show'>内容1</div>

<div id='con2'>内容2</div>

<div id='con3'>内容3</div>

</body>

<script type="text/javascript">

var cons = document.getElementsByTagName('div');

var spans = document.getElementsByTagName('span')

for (var i=0; i< 1 ; i++) {

2 .onclick=function () {

for (var j=0; j< 3 ; j++) {

if ( 4 == 5 ) {

cons[j]. 6 = 7 ;

spans[j]. 8 = 9 ;

}

else{

cons[j]. 10 = 11 ;

spans[j]. 12 = 13 ;

}

}

}

}

</script>

1. 用JS截取标签中的abc

<body>

<p id='con'>abcdef</p>

</body>

<script type="text/javascript">

var con = document.getElementById('con');

var string = con. 1 ;

var result = string. 2 ;

alert(result);

</script>

1. 用js实现类、继承（继承构造函数内部的属性方法及原型的属性和方法）、私有变量

65.如何提升网页加载速度

66列举事件绑定的方法（原生+JQ addEventlistener与attachEvent的区别）

67.setInterval 与 setTimeout 的区别

68.split() join() 的区别

69.addEventlistener和通过on这种方式绑定的事件（例：ele.onclick = funciton(){}）有什么区别

70.DOM事件流

71.ajax请求时，如何解析json数据

72.写一个获取非行间样式的函数

73.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响

74.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax

75.如何使用原生 Javascript 代码深度克隆一个对象（注意区分对象类型）